Название проекта: игра Carrier Operations.

Авторы проекта: И. А. Стафеев, А. С. Ершов.

Описание идеи: создать относительно простую RTS-игру, где игрок будет играть против ИИ. Основная концепция – игрок должен сражаться с ИИ в условиях ограниченности расходуемых ресурсов. Для их пополнения необходимо захватывать базы. Условие победы – захват всех баз на карте. Для достижения своих целей игрок и ИИ используют ракеты (как средство нападения) и самолеты (как средство разведки). В игре реализованы функции сохранения, изменения разрешения, масштабирование карты, настройки звука.